

Jorick van Hees

TELEFOON
+31 6 502 943 47

Een half jaar na afstuderen ben ik op zoek naar een nieuwe uitdaging in het gebied van machine learning, data analyse en data visualisatie. Een nieuwe plek waar ik mijn enthousiasme kan steken in een boeiend vakgebied, wat mij energie geeft om het beste uit mijzelf te halen.

E-MAIL
jorickvanhees@gmail.com
WEBSITE
www.jorickvanhees.com

WERKERVARING

Blue Billywig
2013 - heden

UX & UI designer / developer

Verantwoordelijk voor de interactie en ontwerp van de applicatie om online video mee te beheren. Inzicht krijgen in de wensen van de klant en deze integreren in de standaardoplossing. Naast het ontwerp ook onderdeel van het development team om de applicatie te ontwikkelen. Binnen het scrum-team werd er gebruik gemaakt van SVN, Git, SASS, TypeScript, Angular (2), Webpack, Jenkins en andere technieken.

Heuvelman
Sound & Vision
2012 - 2013

Developer

Binnen het Content Design betrokken bij de ontwikkeling van applicaties variërend in omvang en toepassing, van narrowcasting en digital signage tot geavanceerde applicaties voor het berekenen van zorgbudgetten.

Studio i2
2012

Afstudeerderstage WebGL

Onderzoek doen naar de mogelijkheden van WebGL voor 3D applicaties op het web.

Floro
2011 - 2012

Part-time webdeveloper

Full-stack webdevelopment in kleine en korte projecten voor voornamelijk lokale klanten, vaak individueel of in zeer kleine teams.

Heuvelman
Sound & Vision
2010 - 2011

Stagiair Content Design

Applicaties voor de (o.a.) Microsoft Surface ontwikkelen voor evenementlocaties.

Opleidingen

2014 - 2016

Information Studies: Human Centered Multimedia (master)

Universiteit van Amsterdam (deeltijd)

2008 - 2012

Communication & Media Design

Hogeschool Rotterdam

2003 - 2008

Havo - Natuur & Techniek

GSG Leo Vroman

Vrijwilligerswerk

V.V. Van Slag
2013 - 2014

Voorzitter bestuur

Sturen van het bestuur van de volleybalvereniging in missie en visie, contact onderhouden met de leden en externe partijen, begeleiden van commissies, leiden van vergaderingen en organiseren van evenementen zoals ALV's.

V.V. Van Slag
2012 - 2013

Penningmeester bestuur

Beheren van alle financiële zaken binnen de vereniging.

2016

Onderzoek naar Video Thumbnails

Afstudeerscriptie Information Studies

Mijn (zelfstandige) afstudeerproject van een half jaar heb ik uitgevoerd bij Blue Billywig, deels naar aanleiding van de vraag van een klant. Het doel van het project was een methode ontwikkelen om automatisch video thumbnails te genereren, die gebruikers meer zouden aanspreken dan gangbare (statische) thumbnails.

Met behulp van een theoretisch kader heb ik een methode ontwikkeld die de inhoud van de video's combineert met de metadata, en een model maakt om interessante momenten in de video te kiezen. De methode bestaat uit diverse computer vision en natural language processing technieken zoals neural networks, support vector machines en clustering.

Deze methode is uitgewerkt in Python en de uitkomsten zijn verder onderzocht in een (online) gebruikersstudie. De resultaten hiervan zijn in het uiteindelijke verslag verwerkt, samen met een visualisatie van de methode en een conclusie.

2014 - heden

Online Video Platform 6

Blue Billywig

Het online video platform stelt de klanten van Blue Billywig in staat om hun eigen video's te beheren, op het gebied van metadata, gebruikersstatistieken, gedrag van de videoplayer en advertenties. Het doel van versie 6 was het uitfasen van de verouderde Flash interface, en daarbij direct de gebruiksvriendelijkheid te verbeteren.

Mijn taak binnen het team was het analyseren van de klantbehoefte, en deze te vertalen naar een moderne interface waarin de gebruiker centraal stond. Mijn hoofdverantwoordelijkheid was het vertalen van de user stories naar de UI, zodat het development team deze verder kon oppakken en uitwerken. De voornamelijkste bijdrage hierin was het ontwikkelen van een visie voor de UI en UX, zodat het platform als één geheel zou aanvoelen.

Naast het werk aan de interface, heb ik ook een bijdrage geleverd als front-end ontwikkelaar. Met Angular als framework en diverse technieken als SASS en NPM heb ik meegeholpen aan de technische uitwerking. Binnen het scrumproces hebben we gedurende 2,5 jaar elke twee weken een werkende versie opgeleverd, die klaar was voor productie.

Gebruikers van het oude platform zijn geleidelijk overgegaan naar het nieuwe platform met een beta-fase en mogelijkheid om (tijdelijk) terug te gaan naar het oude platform. Het gebrek aan reacties na livegang was voor ons een goede indicatie dat het nieuwe platform voldoet aan de wensen van de klant. Enkele zeer positieve reacties bevestigden dit.